HÉRITAGE

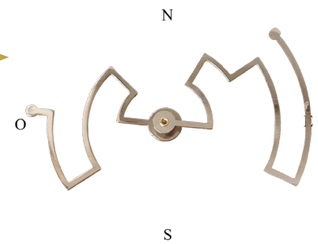
L'AVENTURE D'UN PROJET

Clément MALESSARD

Année 2018-2019

Héritage - Comment un instrument horloger peut-il nous faire vivre une aventure ?

La Quête



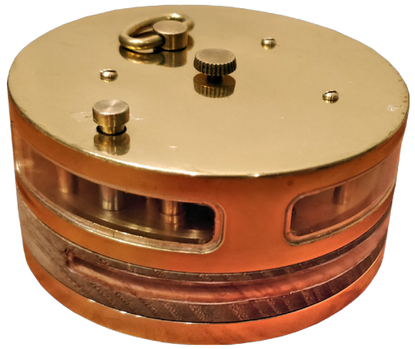
Cet instrument horaire fut pensé dans le but de faire vivre une aventure à l'utilisateur. Les différents éléments s'articulent entre eux autour du cadran labyrinthe de façon à créer l'aventure à travers la quête, le voyage et le récit.
Une énigme permet de placer les aiguilles de façon à ce qu'elles forment le bon chemin de l'entrée à la sortie du labyrinthe.
Une bille symbolisant l'utilisateur sera ensuite insérée dans le labyrinthe pour faire le parcours tracé par les aiguilles.
La possibilité de pouvoir stocker les billes transforme la pendulette en un objet d'héritage. C'est justement cet héritage qui sera la réponse à la problématique car il permet à l'aventure d'exister et perdurer.

Héritage

L'Aventure

Le Voyage

Le Récit



Pour placer l'utilisateur dans le cadre de l'aventure, cette pendulette s'inspire des codes esthétiques de deux instruments spécialement créés pour l'aventure :
la **Boussole** et le **Chronomètre de marine**.
On peut alors retrouver les codes esthétiques de ces instruments dans le choix des matériaux, des formes et des finitions notamment avec le mariage du bois et du laiton, la forme circulaire de la pendulette et bien d'autres.